



富士通オープンカレッジ

# F@IT Kids Club

ファイトキッズクラブ

## 上野校キッズプログラミング講座



◎はなこ

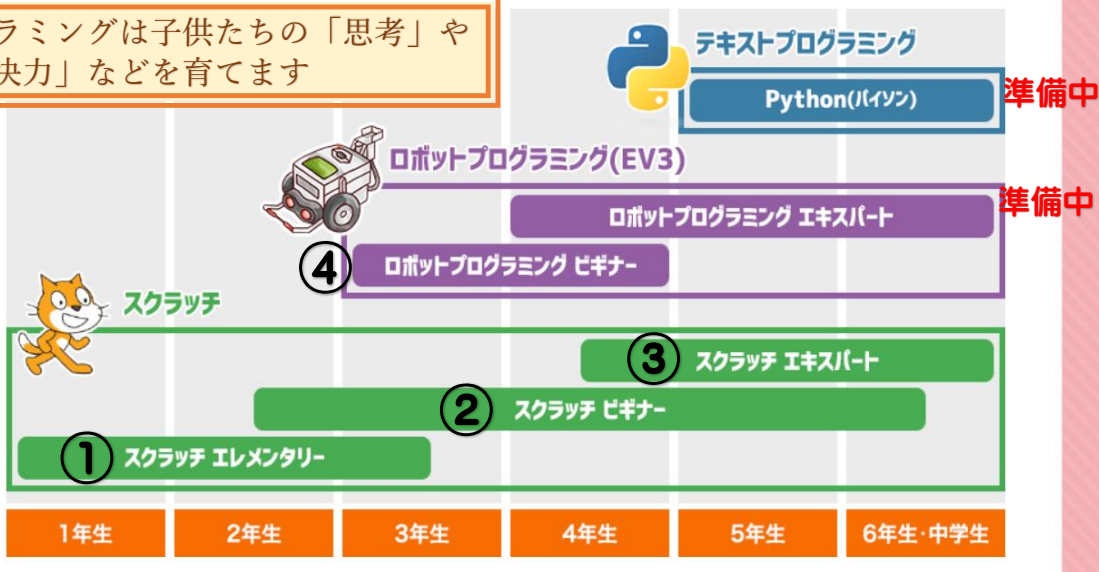
## コース案内



◎はなこ

### コースの紹介

◎プログラミングは子供たちの「思考」や「問題解決力」などを育てます



入会金	5,000 円 (体験を受けた方・既存生紹介の方は無料)
月謝	8,000 円 (1ヶ月2回・1回の授業は90分です)
教材費	7,300 円 (6ヶ月分)

※1コースは標準で全24回となります。但し、その方の進度により前後します

※ロボットコースの方は、上記の他、ロボットキットの購入(57,000円)が必要です

富士通オープンカレッジ上野校 (JR 上野駅より徒歩約5分)

台東区東上野 3-15-14 ウエノエストビル6F 電話: 03-5816-5138

ホームページ <http://school.cybn.net.co.jp/>

# ★ コースの詳細 ★

◎どのコースも定期的に発表会を行います◎

## 1 スクラッチ エレメンタリーコース

1回90分 全24回

### コース概要

Scratch (スクラッチ) を使って、プログラミングに触れるコースです。1つ1つのブロックの意味からプログラムの作り方でゆっくりレクチャーをしながら進めていきます。低学年のお子さまでも無理なく取り組める様、わかりやすく、難しくない問題を取り入れています。類似問題をくり返し解くことで、まずはプログラミングに慣れていただきます。

(全24回。半年に1回発表会があります)

※Scratch (スクラッチ) は、マサチューセッツ工科大学メディアラボのライフロングキンダーガーデングループで開発された視覚的にプログラミングを学べる開発環境です。



#### ここがポイント

**ポイントをレクチャーしながら、ゆっくり時間をかけて学べます!**

テキストを読むのが苦手なお子様でも、丁寧にレクチャーをしながら進めていくので、迷うことなく問題に取り組めます。一度に理解できなくても反復して問題を解いていくので自然とプログラミングの力がついていきます。

### 対象の目安 小学校1～3年生

#### こんな子におすすめ

プログラミングに初めて触れるお子様におすすめ!  
マウス操作が中心なので、タイピングに慣れていなくても大丈夫です。

## 2 スクラッチ ビギナーコース

1回90分 全24回

### コース概要

Scratch (スクラッチ) を使って、プログラミングの基礎力をつけていくコースです。楽しくプログラミングに親しめるよう、ブロックを組み合わせる視覚的にプログラムを作成していきます。キャラクターを動かしたり、オリジナルゲームを開発したり、楽しく、日常的なテーマでプログラミングを学びます。(全24回。半年に1回発表会があります)



#### ここがポイント

**取り組む問題はドリル形式。達成感を味わいながら学べます!**

プログラミングの基礎構造をひとつひとつ学ぶ基本問題、学んだことを自ら行なってみるチャレンジ問題に取り組むことで、スキルの定着とレベルアップが確実に図れます。

### 対象の目安 小学校2～6年生

#### こんな子におすすめ

プログラミングの基礎を学びたいお子様におすすめ!  
テキストは視覚的にわかるように作成され、動画も活用しているため、漢字やアルファベットを完全に理解していなくても大丈夫です。

## ★ コースの詳細 ★

◎どのコースも定期的に発表会を行います◎

### 3 スクラッチ エキスパートコース

1回90分 全24回

#### コース概要

Scratch（スクラッチ）を使って、創造的にプログラミングを行うコースです。テーマに対し、自ら企画・設計してプログラミングを行い、自分自身のオリジナル作品を開発していきます。

また、自分で描いたイラストデータや録音したデータをプログラムに取り込むことや友だちと協働したプログラミングも行います。（全24回。半年に1回発表会があります）



#### ここがポイント

**プログラミングの基礎を用いて、自ら考える力、伝える力が身につきます！**

大きなテーマに対し、自ら考え（企画・設計）、オリジナル作品を開発していきます。そのオリジナル作品の内容を周囲に伝えるところまで行ないます。

#### 対象の目安 小学校3～6年生

#### こんな子におすすめ

Scratch（スクラッチ）を既にやったことがあるお子様におすすめ！

イラストを描いたり、録音したり、ゲームを作ったりするので、「自ら表現したい」というお子様にもおすすめです。

### 4 ロボットプログラミング ビギナーコース

1回90分 全24回

#### コース概要

教育版レゴ®マインドストーム®EV3を使用して、プログラミングを学びます。ロボットを組み立て、プログラミングを行い、そのロボットを動かしていきます。初心者でも簡単にプログラミングできるよう、ブロックを組み合わせて視覚的にプログラムを作成していきます。モーターやセンサーの仕組みも学ぶので、プログラミングとモノの仕組みの両方を理解しながら学習していきます。（全24回。半年に1回発表会があります）

※教育版レゴ®マインドストーム®EV3は、LEGO社とマサチューセッツ工科大学の共同開発によるロボット製品です。



#### ここがポイント

**試行錯誤しながら、ロボットを思い通りに動かしていく学び！**

プログラミングの結果が、ロボットを動かすことですぐにわかります。トライ&エラーを繰り返し、自ら問題解決していく力、改善を図っていく力が身につきます。

#### 対象の目安 小学校3～6年生

#### こんな子におすすめ

ロボットやブロックが好きなお子様におすすめ！

ロボットを組み立て、自分の命令どおりに動かす楽しさを感じてください。工作など手を動かしてモノ作りすることが好きなお子様にもおすすめです。